1. 개요
   1. 범위
      1. 테스트 대상 시스템

* Pcrazy PC방 관리 시스템 Ver 1.0
  + 1. 테스트 항목

|  |  |
| --- | --- |
| **분류** | **구분** |
| 일반 요구사항 | 로그인 |
| 사용료 지불 |
| 인터넷 브라우저 및 운영체제 |
| 성능 |
| 정보 통제 및 관리 |
| 종료 |
| 보안 |
| 시스템 관리 | 소프트웨어 업데이트 |
| 콜센터 운영 |
| 사용자 관리 |

1. 테스트 베이시스

* 시스템과 소프트웨어 요구사항 명세서
* 유즈케이스
* 기능 명세서
* 리스크 분석 보고서

1. 테스트 전략
   1. 기능 테스트 전략

* 명세 기반 기법 (동등 분할 테스팅)

각각의 요구사항들이 서로 독립적이기 때문에 요구사항 별로 테스팅이 용이한 것으로 판단되어 동등분할 테스팅을 진행하기로 함

* + 1. 리스크 분석
* 이해 관계자 참여
  + 리스크 레벨: 0=없음, 1=낮음, 3=보통, 5=높음, 9=심각

PM, 리스크 분석 전문가, 개발자가 참여하여 아래 레벨을 측정함

회의를 통해 각 리스크 아이템에 대한 리스크 수치 합의 후 결정

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 리스크 요소  리스크 아이템 | 장애 발생 가능성 (Likelihood, 기술적 리스크, 개발 테스팅) | | | | | | 영향(Impact, 사업적 R, 인수 테스팅) | |
| 도입 복잡성 | 새로운 개발의 정도 | 상호관계 | 크기 | 기술 난이도 | 개발팀의 경험 미흡 | 사용자의 취급 중요도 | 사용 빈도 |
| 네트워크 | 1 | 3 | 9 | 9 | 3 | 1 | 0 | 9 |
| 웹 브라우저 | 1 | 1 | 3 | 3 | 1 | 1 | 9 | 9 |
| 개인정보처리방침 | 9 | 5 | 3 | 9 | 5 | 3 | 9 | 9 |

* 장애 발생 가능성
  + 네트워크 리스트
  + 브라우저 리스크
  + 개인정보처리 리스크
* 장애로 인한 영향
  + 1. 테스팅 전략
  1. 투입 노력 추정
  + 인력: 3명
  + 기간: 6일

1. 일정 계획

Tester A

Tester B

Tester C

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 기간 및 수행자 명  리스크 아이템 | 11/2 | 11/3 | 11/4 | 11/5 | 11/6 | 11/7 |
| 네트워크 |  |  |  |  |  |  |
| 웹 브라우저 |  |  |  |  |  |  |
| 개인정보처리방침 |  |  |  |  |  |  |

1. 프로젝트 위협, 리스크 및 조치
2. 테스팅 기반 구조
3. 테스트 도구
4. 테스트 조직
5. 테스트 산출물
6. 형상 관리
7. 결함 관리